




FICHE N°10 5 CERCLES DANS UN CARRE

1°) Activer  Segment créé par un point et une longueur et tracer un segment [AB] de longueur 5.

Activer  Polygone régulier et tracer un carré ABCD en cliquant sur A puis sur B.

2°) Tracer les segments [AC] et [BD]. . Enlever l'affichage de [AB].

3°) Activer  Cercle (centre-rayon) et tracer le cercle de centre A et de rayon 1. Il coupe [AC] en

E. Activer  pour placer E.

Tracer le cercle de centre B et de rayon 1 qui coupe [BD] en F. Placer F.

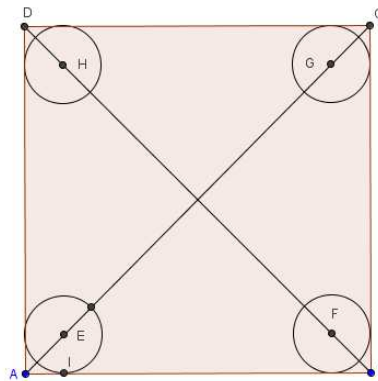
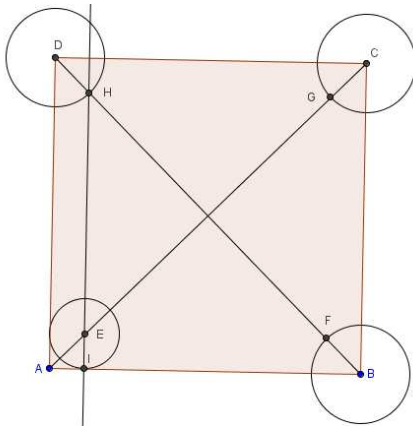
Tracer le cercle de centre C et de rayon 1 qui coupe [AC] en G. Placer G.

Tracer le cercle de centre D et de rayon 1 qui coupe [BD] en H. Placer H.

4°) Tracer la droite qui passe par E et qui est perpendiculaire à (AB).

Elle coupe (AB) en I. Placer I et tracer le cercle de centre E qui passe par I.

Enlever l'affichage du cercle de centre A pour obtenir la figure ci-dessous à gauche.



5°) Faire le même travail dans les autres coins du carré pour obtenir la figure ci-dessus à droite.

6°) Placer le point d'intersection des diagonales du carré et les points d'intersection du cercle de centre E et de [AC]. Tracer le grand cercle et enlever l'affichage des points, des droites et des segments pour obtenir une figure comme ci-dessous.

