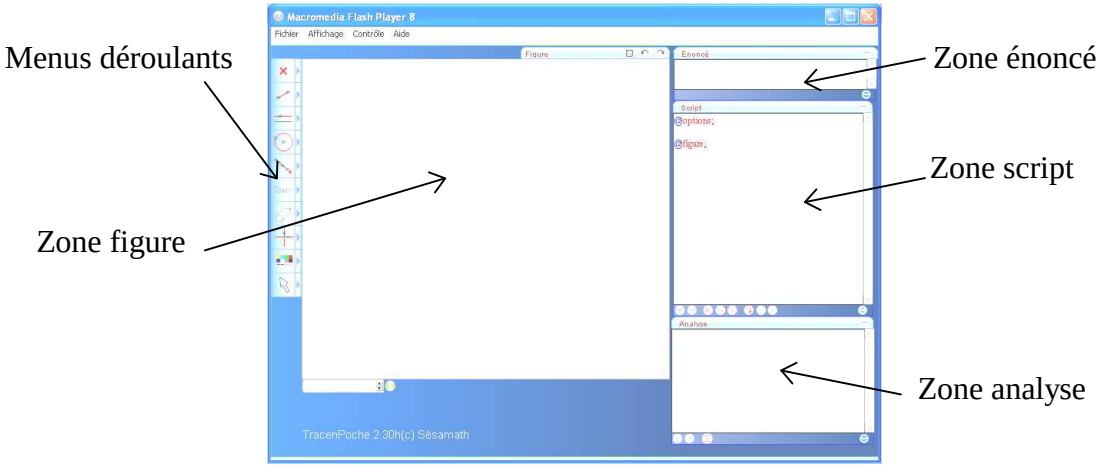
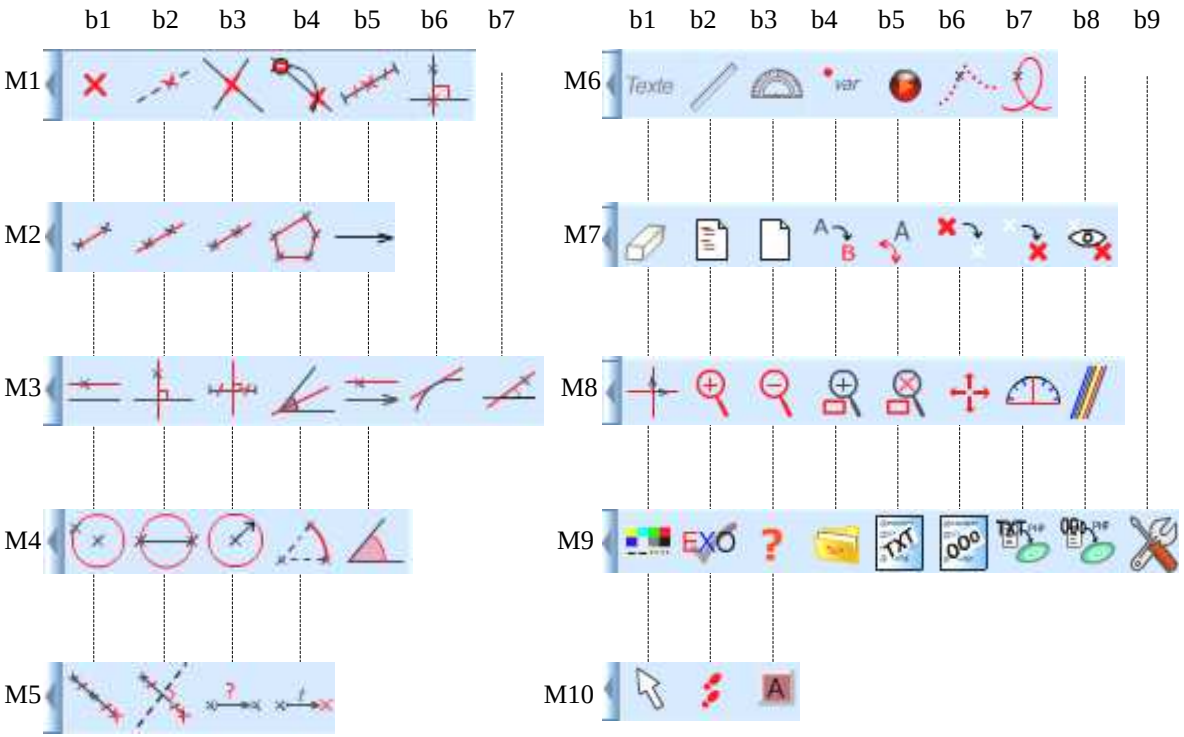
TRACENPOCHE Aide-mémoire (fonctions de base)



Menus et boutons :



TRACENPOCHE :VOCABULAIRE ET SYNTAXE

zone @figure;

```
Les points
  barycentre(A1,m1,A2,m2,...)
  image(t,A)
  intersection(l1,l2) ou (l1,c1,i)
  milieu(A,B) ou (sAB)
  point(x,y) ou ()
  pointSur(A,B,x) (l1,x)
  projete(A,d) ou (A,d1,d2)
  symetrique(A,d) ou (A,O)
Les segments
  image(t,sAB)
  segment(A,B) ou [A,B]
  segmentLong(A,M,x) ou (M,N,x)
Les droites
  bissectrice(A,B,C)
  demiDroite(A,B)
  droite(A,B) ou (A,B)
  droiteEQR(a,b)
  droiteEQ(a,b,c)
  droitev(A,v)
  image(t,d);
  mediatrice(A,B) ou (sAB)
  parallele(A,l1) ou (l1,A)
  perpendiculaire(A,l1) ou (l1,A)
  tangente(f,x) ou (f,A)
Les cercles
  cercle(O,A)
  cercleDia(A,B)
  cercleRayon(O,x)
  image(t,c)
```

```
Les transformations
  image(t,...)
  homothetie(O,k)
  rotation(O,a)
  reflexion(d)
  similitude(O,k,a)
  symetrie(O)
  translation
Les vecteurs
  image(t,v)
  vecteur(A,B)
  vecteurCoord(x,y)
Les polygones
  image(t,p)
  polygone(A1,A2,...)
Les groupes
  groupe(obj_i)
  image(t,g)
Les nombres
  entier(valeur,min,max,pas)
  reel(valeur,min,max,pas)
  var nom = formule_calcul;
Les représentations graphiques
  fonction(formule_x)
Autres
  lieu(M,H,nbpts,xmin,xmax)
  angle(A,B,C)
  arc(A,B,C)
  //commentaire;
  texte(x,y,"texte $var1$ #analyse1#")
  ou (M,"texte $var1$ #analyse1#")
```

zone Analyse

```
AB =
angle(BAD)=
anglev(BAD)=
aire(ABC)=
aire(ABCD)=
aire(c)=
calc(expression)=
er(AB):
ec(AB):
nature(ABC)=
nature(ABCD)=
A,B,C alignés ?
position(AB,CD)=
sto x
pgcd(x,y)
ppcm(x,y)=
simplifie(x,y)=
exact(x)=
dim(ABC)=
abscisse(A)=
ordonnee(A)=
coord(A)=
```

objets var

Opérateurs : +, -,*,/,^

Fonctions : carre(2), racine(2), abs(-2), ceil(1.6), ent (1.6), ln(2), exp(2), cos(30), sin(30), tan(30), acos (0.5), asin(0.5), atan(0.5)

Fonctions TeP : aire(ABC),angle(ABC), ABC, anglev(ABC), arc(ABC), AB, perimetre(ABC), abscisse(A), ordonnee(A), random() ou random(3,5) ou random(3), max(x,y,...), min (x,y,...), absc(A)

zone @options;

```
aimante();
chgt_etat_bloc ("touche", {opt_1, opt_2, ...}, obj_1,
                obj_2, ..., {opt_i, ...}, obj_n, ... );
degres();
grille();
radians();
repere(x_min, x_max, y_min,y_max, gradu_x,gradu_y);
repereortho( x0, y0, unite, gradu_x,gradu_y);
repereortho(min_x,max_x,min_y,max_y);
trame();
```