



I Synthèse sur la proportionnalité

1. Exemple

| | | | | | |
|------------|---|----|------|-----|--------|
| Grandeur A | 5 | 20 | 12,5 | -10 | x |
| Grandeur B | 4 | 16 | 10 | -8 | $0,8x$ |

 $\times 0,8$

Ceci est un tableau de proportionnalité car $\frac{4}{5} = \frac{16}{20} = \frac{10}{12,5} = \frac{-8}{-10} = 0,8$

Deux grandeurs A et B sont proportionnelles si chaque nombre de B s'obtient en multipliant un nombre de A par le même nombre appelé coefficient de proportionnalité

Le coefficient de proportionnalité = $\frac{\text{nombre d'en bas}}{\text{nombre d'en haut}}$

2. Calcul d'un nombre manquant

Sur une carte routière, une distance de 50km est représentée par un segment de 7cm. Quelle est la distance entre 2 villes séparées sur la carte par 10cm ?

Les distances sur la carte et réelles sont proportionnelles.

| | | | |
|-----------------|-------|----|-----|
| Sur la carte | en cm | 7 | 10 |
| Dans la réalité | en km | 50 | x |

 $\times \dots$

Les méthodes :

- **L'égalité des produits en croix :** $7 \times x = 50 \times 10$ d'où $x = \frac{50 \times 10}{7} \approx 71$ km
- **La règle de trois :** (raisonnement par retour à l'unité)
7cm correspondent à 50km
donc 1cm à 7 fois moins $\longrightarrow \frac{50}{7}$ et 10cm, 10 fois plus $\longrightarrow \frac{50}{7} \times 10 \approx 71$ km
- **Avec le coefficient de proportionnalité :** $a = \frac{50}{7}$ et $x = 10 \times \frac{50}{7} \approx 71$ km

3. Modélisation d'une situation de proportionnalité

Le tableau de l'exemple 1. peut se traduire par une fonction f , pour laquelle 5 a pour image 4, 20 a pour image 16,....

$f : 5 \longrightarrow 4$
 $f : 20 \longrightarrow 16$

.....
 $f : x \longrightarrow 0,8x$ ou $f(x) = 0,8x$

Cette fonction s'appelle une **fonction linéaire**.

On dit que la fonction f **modélise** la situation de proportionnalité

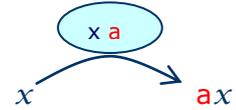
II Fonction linéaire

1. Définition

a étant un nombre relatif donné, la fonction linéaire de coefficient a, est la fonction qui au nombre x associe le nombre ax

On note : $f : x \longmapsto ax$ ou $f(x) = ax$

L'image d'un nombre x s'obtient en multipliant x par le coefficient a



2. Exemples :

Soit la fonction linéaire f de coefficient 3.

On note $f : x \longmapsto 3x$ ou $f(x) = 3x$

- **Calculer une image :**

Calculer l'image de 2 : $f(2) = 3 \times 2 = \mathbf{6}$

De même l'image de -5 est $f(-5) = 3 \times (-5) = \mathbf{-15}$

et l'image de 0 est $f(0) = 3 \times 0 = \mathbf{0}$

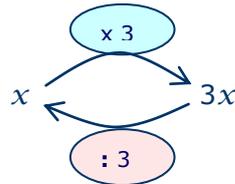
- **Calculer un antécédent :**

Quel est l'antécédent de 24 par la fonction f ?

Soit x cet antécédent, on a $f(x) = 3x$ et $f(x) = 24$ donc $3x = 24$ d'où $x = \mathbf{8}$

Calculons de même l'antécédent de 7 : $f(x) = 3x = 7$ d'où $x = \mathbf{\frac{7}{3}}$

A l'aide des opérateurs :



On remarque que dans tous les cas il n'y a qu'un **seul antécédent**

- **Comment trouver le coefficient** d'une fonction linéaire ?

On donne une fonction linéaire g pour laquelle 8 a pour image 2 (ou $g(8) = 2$)

Quel est son coefficient ?

Soit a le coefficient, on a $g(x) = ax$ d'où $g(8) = a \times 8$,

comme $g(8) = 2$, on en déduit que $a \times 8 = 2$ et donc $a = \frac{2}{8} = \frac{1}{4} = 0,25$

III Propriétés des fonctions linéaires

f étant une fonction linéaire,
 x_1 et x_2 étant 2 nombres,
 k étant un nombre

$$f(x_1 + x_2) = f(x_1) + f(x_2) \text{ et}$$

$$f(kx) = k f(x)$$

Ces 2 propriétés sont la modélisation de situations déjà connues :

Exemple :

| | | | | |
|-------------------|------|------|-----|----|
| Nombre de pains | 1 | 3 | 4 | 40 |
| Prix du pain en € | 1,40 | 4,20 | 5,6 | 56 |

Diagram illustrating the properties of linear functions with arrows and labels:

- Green arrows show addition: from 1 to 3 (+), from 3 to 4 (+), and from 1 to 4 (+).
- Pink arrows show multiplication by 10: from 4 to 40 (x 10), from 5,6 to 56 (x 10).

IV Représentation graphique

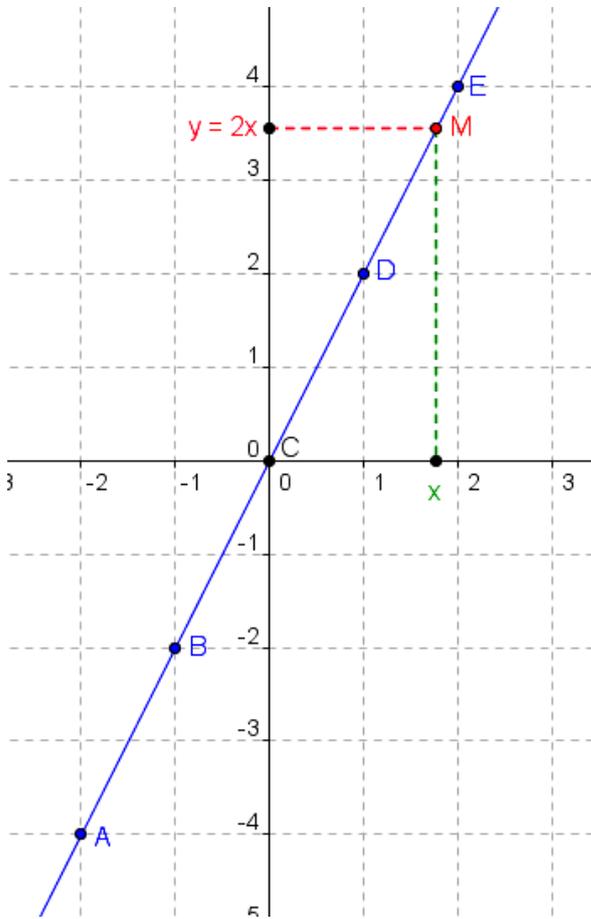
1^{er} exemple :

Représenter graphiquement la fonction $f(x) = 2x$

tableau de valeurs

| | | | | | | |
|--------|----|----|---|---|---|------|
| x | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | x |
| $f(x)$ | -4 | -2 | 0 | 2 | 4 | $2x$ |
| | A | B | C | D | E | M |

↪ $\times 2$



Dans un repère du plan, on place les points A(-2 ; -4), B(-1 ; -2), C(0 ; 0), D(1 ; 2) et E(2 ; 4), on peut remarquer qu'ils sont alignés sur une droite qui passe par l'origine du repère.

La représentation graphique d'une fonction linéaire $f(x) = ax$ est une droite qui passe par l'origine.
Le nombre a s'appelle le **coefficient directeur** de la droite

Tous les points de coordonnées $(x ; y)$ avec $y = f(x) = 2x$ se trouvent sur cette droite et réciproquement, Pour tout point M($x ; y$) de la droite, on a $y = 2x$

$y = 2x$ s'appelle **l'équation de la droite**.

A retenir :

Si un point appartient à une droite, ses coordonnées vérifient l'équation de cette droite.

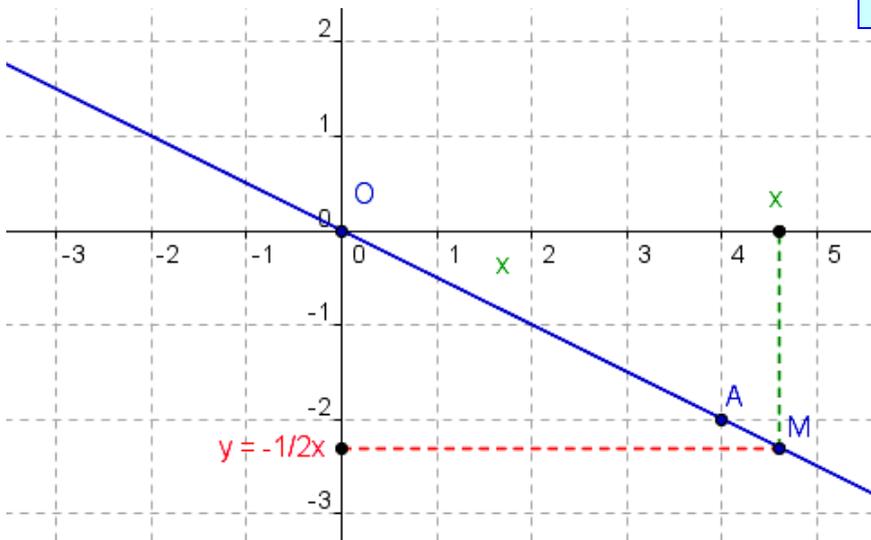
2^{ème} exemple :

Représenter graphiquement la fonction $f(x) = -\frac{1}{2}x$

Deux points suffisent

| | | |
|--------|---|----|
| x | 0 | 4 |
| $f(x)$ | 0 | -2 |
| | O | A |

↪ $\times -\frac{1}{2}$

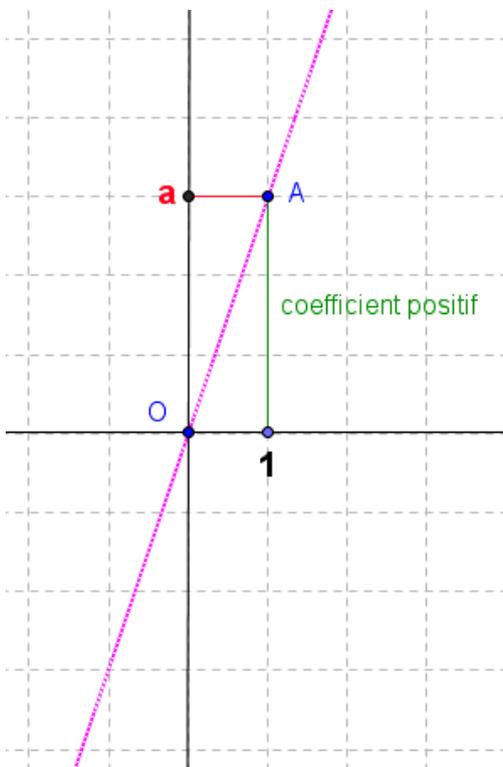


En plus du point d'origine (0 ; 0), il suffit de placer un seul point A en prenant une abscisse quelconque x et en calculant son ordonnée $y = -\frac{1}{2}x$

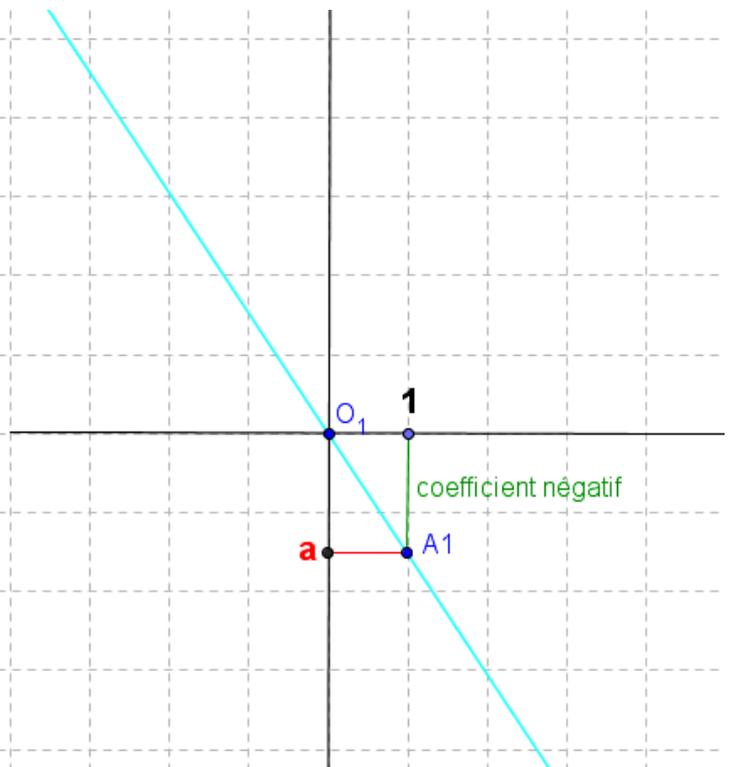
Ici on a pris $x = 4$

et $y = 4 \times \left(-\frac{1}{2}\right) = -2$

Influence du coefficient directeur :



Le coefficient directeur est positif ;
La droite « monte »



Le coefficient directeur est négatif ;
La droite « descend »

On peut lire le coefficient directeur sur le graphique : c'est **l'ordonnée du point A d'abscisse 1**.
En effet, la droite représente la fonction linéaire $f(x) = ax$. Pour $x = 1$, $f(1) = a \times 1 = a$

On lit ici $a = 3$ donc $f(x) = 3x$

On lit ici $a = -1,5$ donc $f(x) = -1,5x$

Voir aussi [l'animation](#) avec géogébra

V Pourcentages

Rappel : $5\% = \frac{5}{100} = 0,05$

1 prendre les 5% d'un nombre x

C'est multiplier ce nombre par 5% donc $x \times 5\% = x \times \frac{5}{100} = x \times 0,05$

On peut modéliser cette situation par la fonction $f : x \mapsto 0,05x$

2 Augmenter un nombre x de 5%

Le nombre x devient $x + 0,05x = x(1 + 0,05) = x \times 1,05$

1,05 est un **coefficient de hausse**
On peut modéliser cette situation par la fonction $f : x \mapsto 1,05x$

3 Diminuer un nombre x de 5%

Le nombre x devient $x - 0,05x = x(1 - 0,05) = x \times 0,95$

0,95 est un **coefficient de baisse**
On peut modéliser cette situation par la fonction $f : x \mapsto 0,95x$

| | | | | | | | | |
|-----------------------|------|------|------|------|------|------|-----|---------------|
| Pourcentage % | 5 | 10 | 15 | 25 | 50 | 90 | 100 | p |
| Coefficient de hausse | 1,05 | 1,10 | 1,15 | 1,25 | 1,50 | 1,90 | 2 | 1 + p% |
| Coefficient de baisse | 0,95 | 0,90 | 0,85 | 0,75 | 0,50 | 0,10 | 0 | 1 - p% |

Exemples :

1) Un collège de 500 élèves voit son effectif augmenter de 10%. Combien aura-t-il d'élèves après cette augmentation ?

Pour une hausse de 10%, le coefficient de hausse est de $1 + 10\% = 1,10$

Le nombre d'élèves sera de $500 \times 1,10 = \mathbf{550}$

2) L'année suivante son effectif est en baisse de 10%. Retrouvera-t-il son effectif initial ?

Pour une baisse de 10%, le coefficient est $1 - 10\% = 0,90$.

Le nombre d'élèves sera de $550 \times 0,90 = \mathbf{495}$. Il aura donc moins d'élèves qu'il n'en avait 2 ans auparavant.

Remarque : une hausse de 10%, suivie d'une baisse de 10% ne donne pas le nombre initial.

3) Un rabais de 15% est appliqué sur un article de 220€. Quel sera le nouveau prix ?

15% de baisse correspond à un coefficient de $1 - 15\% = 0,85$.

Le nouveau prix sera de $220 \times 0,85 = \mathbf{187\text{€}}$

A quelle baisse correspond un coefficient de 0,70 ?

0,70 correspond à une baisse de $1 - 0,70 = 0,30 = \frac{30}{100} = \mathbf{30\%}$

4 Recherche du prix initial

Un article soldé à 20% coûte 52€. Quel était le prix initial ?

Désignons par x le prix initial. x a subi une baisse de 20% donc un coefficient de baisse de 0,80

On doit donc écrire $x \times 0,80 = 52$

On en déduit que $x = 52 : 0,80 = \mathbf{65\text{€}}$

Ne pas faire l'erreur d'augmenter le nouveau prix de 20% ; calcul qui ne traduit pas l'énoncé « soldé »

5 Recherche du pourcentage

Un article de 25€ est soldé à 15€. Quel est le pourcentage de baisse ?

Désignons par k le coefficient de baisse.

On a $25 \times k = 15$ On en déduit que $k = \frac{15}{25} = 0,60$.

Le coefficient 0,60 correspond à une baisse de $1 - 0,60 = 0,40 = \mathbf{40\%}$

Un article de 120€ est soldé à 100€, la baisse est-elle de 20% ?

Même raisonnement : $120 \times k = 100$ d'où $k = \frac{100}{120} \approx 0,83$ donc la baisse n'est que de $\approx 17\%$

6 Problèmes

- ☛ En se congelant, l'eau augmente son volume de 7,5%. Un cube de glace a une arête de 22cm. Combien de litres d'eau obtient-on en le faisant fondre ?
- ☛ La population x d'une ville subit une augmentation de 15% puis une baisse de 14% l'année suivante ? Y aura-t-il plus ou moins d'habitants ? Justifier. De quel pourcentage cette population aura-t-elle varié après ces 2 fluctuations ?
- ☛ Chez l'opticien on lit « votre âge = votre pourcentage de remise sur votre monture » Une cliente paye 74,25€ une monture dont le prix réel est 165€. Quel est son âge ?