

CAPACITES du SOCLE COMMUN niveau 3ème

Acquis ●
Non acquis ●

Rechercher, extraire et organiser l'information					
Réaliser, manipuler, mesurer, calculer, appliquer des consignes					
Raisonner, argumenter, pratiquer une démarche expérimentale, démontrer					
Raisonner, argumenter, pratiquer une démarche expérimentale, démontrer					

ORGANISATION ET GESTION DE DONNEES

Reconnaître des situations de proportionnalité

3-OGD-1	Utiliser dans le plan muni d'un repère, la caractérisation de la proportionnalité par l'alignement des points avec l'origine				
---------	--	--	--	--	--

Exploiter des données statistiques

3-OGD-2	Exprimer et exploiter les résultats de mesures d'une grandeur statistique				
---------	---	--	--	--	--

A border des situations simples de probabilité

3-OGD-3	Comprendre et utiliser des notions élémentaires de probabilité				
3-OGD-4	Calculer des probabilités dans des contextes familiers				

NOMBRES ET CALCULS

Connaître et utiliser les nombres entiers, décimaux et fractionnaires

3-NC-1	Calculer le PGCD de deux entiers				
3-NC-2	Simplifier une fraction donnée pour la rendre irréductible (utilisation de la calculatrice)				
3-NC-3	Savoir que, si a désigne un nombre positif, \sqrt{a} est le nombre positif dont le carré est a (calcul de la valeur exacte ou approchée de la racine carrée d'un nombre positif)				
3-NC-4	Utiliser les égalités : $(\sqrt{a})^2 = a$, $\sqrt{a^2} = a$				

Mener à bien un calcul

3-NC-5	Additionner, soustraire et multiplier des nombres relatifs en écriture fractionnaire				
3-NC-6	Utiliser sur des exemples les formules usuelles de calcul sur les puissances				
3-NC-7	Connaître l'existence des identités remarquables et savoir les utiliser pour calculer une expression numérique				

GEOMETRIE

Connaître et représenter des figures géométriques

3-G-1	Agrandir ou réduire une figure en utilisant la conservation des angles, la proportionnalité des longueurs				
3-G-2	Construire un triangle équilatéral connaissant son centre et un sommet				
3-G-3	Construire un carré connaissant son centre et un sommet				
3-G-4	Représenter la sphère et certains de ses grands cercles				

Utiliser les propriétés de ces figures

3-G-5	Connaître et utiliser le théorème de Thalès				
-------	---	--	--	--	--

Connaître et représenter des objets de l'espace

3-G-6	Connaître et utiliser la nature des sections du cube par un plan parallèle à une face, à une arête				
3-G-7	Connaître et utiliser la nature des sections du parallélépipède rectangle par un plan parallèle à une face, à une arête				
3-G-8	Connaître et utiliser la nature des sections du cylindre de révolution par un plan parallèle ou perpendiculaire à son axe				
3-G-9	Connaître et utiliser la nature de la section d'une sphère par un plan				

GRANDEURS ET MESURES

Réaliser des mesures

3-GM-1	Connaître et utiliser le fait que, dans un agrandissement ou une réduction de rapport k , l'aire d'un carré, d'un rectangle, d'un triangle et d'un disque est multipliée par k^2				
3-GM-2	Connaître et utiliser le fait que, dans un agrandissement ou une réduction de rapport k , le volume d'un cube, d'un parallélépipède rectangle, d'un cylindre droit et d'une sphère est multiplié par k^3				

Calculer des valeurs (aires, volumes, ...) dans différentes unités

3-GM-3	Calculer le volume d'une boule de rayon donné				
3-GM-4	Calculer des distances parcourues, des vitesses moyennes et des durées de parcours en utilisant $d = vt$				
3-GM-5	Effectuer des changements d'unités sur des grandeurs produits ou des grandeurs quotients				
3-GM-6	Changer d'unités de vitesse : m/s en km/h				